**Regulamin Turnieju Piłki Nożnej**

**I.Cel imprezy :**

a) popularyzacja piłki nożnej jako formy spędzania wolnego czasu,   
 b) integracja młodzieżowego sportu w naszym regionie,   
 c) stworzenie możliwości rywalizacji sportowej.

**II. Organizator:**

III Liceum Ogólnokształcącego im. Juliusza Słowackiego w Lesznie

w ramach akcji Aktywne Obywatelskie Leszno.

**III. Termin : 20.09.2017r**.  
 Rozpoczęcie turnieju godz. **12:00**

**IV. Miejsce: Boisko sportowe przy III Liceum Ogólnokształcącego im. Juliusza Słowackiego w Leszni**

**Zapisy wyłącznie telefonicznie/sms do 18.09.2017 r. -** 607155517

Ilość miejsc - maksymalnie 8 drużyn

**V .Zasady i przepisy gry :**

* Zawodnicy uczestniczący w turnieju, biorą w nim udział na własną odpowiedzialność, organizator nie ubezpiecza zawodników.
* Rozgrywki odbędą się zgodnie z przepisami PZPN.
* System rozgrywania zawodów ustalają organizatorzy rozgrywek w zależności od ilości zgłoszonych zespołów. (System rozgrywek-każdy z każdym lub w grupie-w zależności od ilości zgłoszonych zespołów).
* Drużyna składa się z 10 zawodników (5 zawodników w polu + bramkarz+rezerwowi).
* Zmiany hokejowe w strefie zmian.
* Nie ma pozycji spalonej.
* Zakaz gry wślizgiem.
* Bramkarz wznawia grę ręką wyłącznie na swojej połowie boiska.
* Pozostałe zasady gry zgodne z przepisami gry w piłkę nożną.
* Kary minutowe ( 1,2 lub5 minut) a w razie drastycznego naruszenia przepisów lub zasad gry zawodnik może być wykluczony do końca meczu a nawet turnieju.
* Drużyny nie przestrzegające regulaminu turnieju mogą zostać zdyskwalifikowane.
* Zawodnicy,którzy zgłosili siędo turnieju wyrażają zgodę na publikację imienia,nazwiska oraz zdjęć na stronie szkoły, facebooku oraz w lokalnych mediach.
* Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie rozgrywek sportowych. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie rozgrywek sportowych.
* Organizator zastrzega sobie prawo do decydowania w sprawach spornych nie ujętych w niniejszym regulaminie.